

Multi-Exploit mit Hilfe von Dezimalhexer's EXPLOITER V 0.8

Anleitung zum erstellen eines lauffähigen Multi-Exploits mit maximal 10 Programmen

Benötigte Programme u. Hardware:

- Exploiter V 0.8 beta (aus der Database klickt: www.ps2tools.de)
- Standart-Brennprogramm [CD] (z.B. Nero)
- ein ORIGINALES PS1 Demo oder Game
- ein CD-Rohling
- 1 PS2 mit der Möglichkeit CD-R abzuspielen (nur einmalig zur Installation benötigt)
- Playstation 2 ☺
- Memorycard ☺
- PC mit CD-Brenner ☺
- Programme, die Ihr auf die Memorycard bringen wollt (www.ps2tools.de)

Einführung:

Mit einer Exploit-Installation habt ihr die Möglichkeit Programme auf eine Memorycard zu bringen. Diese Programme könnt ihr dann von der Memorycard mit Hilfe eines PS 1 Games / Demos auf jeder beliebigen PS 2 Konsole (bis maximal V 10) starten.

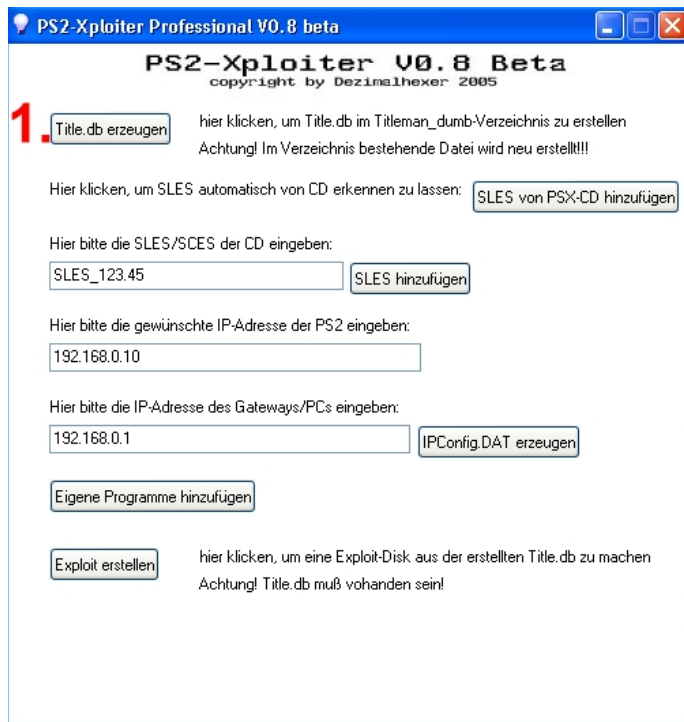
Zur Installation wird einmalig eine Konsole mit der Möglichkeit gebrannte CD-R's abzuspielen benötigt.

Es gibt viele Wege ein Multi-Exploit zu erstellen, ich beschreibe euch hier das Erstellen mit dem Exploiter V 0.8 von Dezimalhexer @ Nemesiz, dem ich an dieser Stelle für dieses SUPERGEILE Programm danken möchten. Fetten RESPECT dafür !!!

Start:

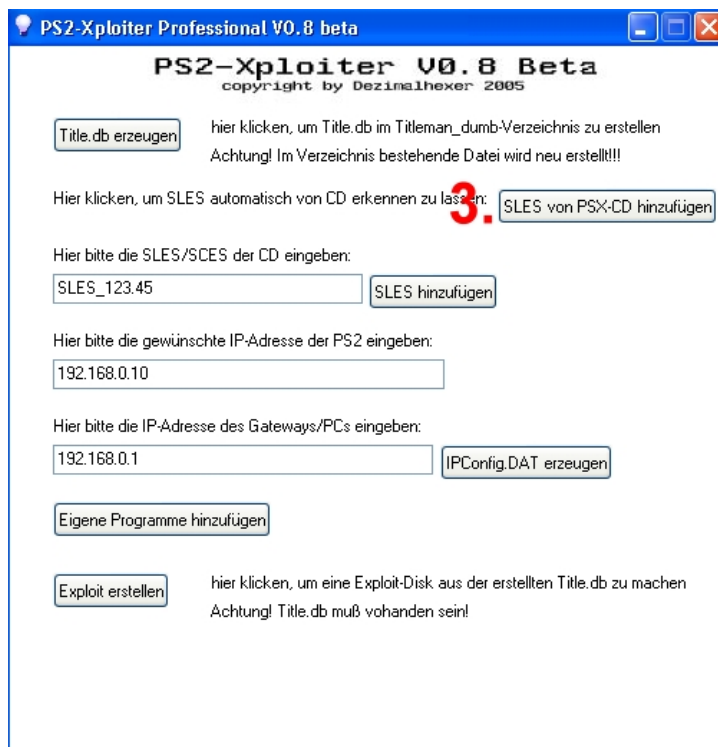
- Erstellt euch einen Ordner in den ihr eure Programme (.ELF) kopiert.
(meine persönlichen Programmempfehlungen findet ihr am Ende dieses Tut's)
- Ladet euch den Exploiter runter und entpackt ihn in den gleichen Ordner.
- startet den Exploiter
- wählt dort den PROFESSIONAL MODE

1. erzeugt eine TITLE.DB (klick)



2. lasst den Exploiter geöffnet und geht in eueren Windows-Ordner. Dort müsst ich die nun vorhandene Title.db umbenennen in TITLE.DB (dieses ist wohl noch ein Bug im Exploiter, welcher bestimmt in folgenden Versionen beseitigt ist...)

3. nun arbeitet ihr wieder im Exploiter: legt euer PS 1 Game in euer PC Laufwerk ein und klickt auf SLES VON PSX-CD HINZUFÜGEN

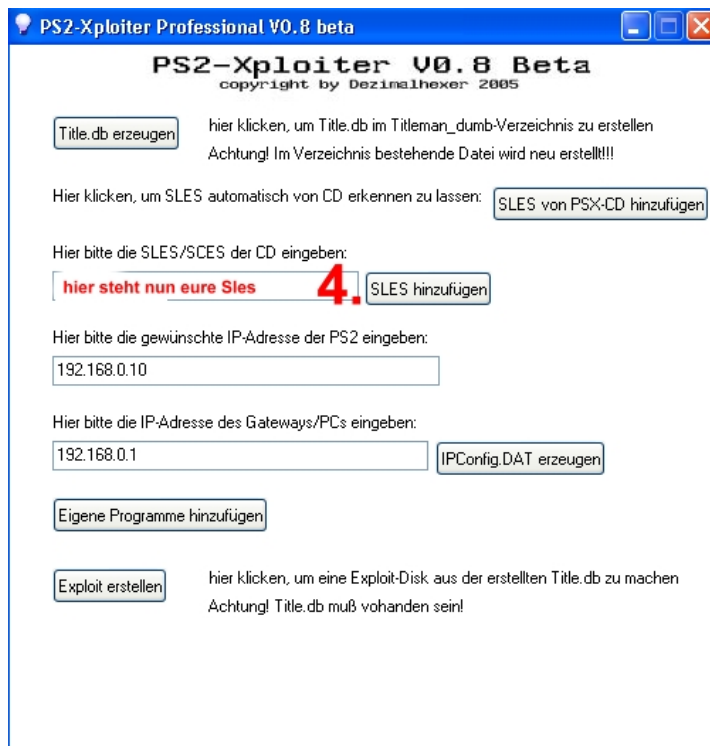


Nun sollte die sles (kann auch eine sces sein ☺) eures PS 1 Games dort stehen wo im screenshot SLES_123.45 steht.

Falls das nicht funktioniert müsst ihr eure sles selbst auslesen.

- öffnet den Texteditor von windows (start – programme – zubehör – EDITOR)
- geht dort auf öffnen und dann auf eure PS1 CD im Laufwerk und sucht dort die Datei System.cnf (es werden nur .txt angezeigt, ihr müsst unten bei „Dateityp“ auf „alle Dateien“ stellen)
- kopiert die erste Zeile der system.cnf ab SLES_123.45;1 (ohne das smikolon) und fügt diese in das Feld des Exploiters ein (Gross- u. Kleinschreibung beachten !)

4. klick auf SLES hinzufügen

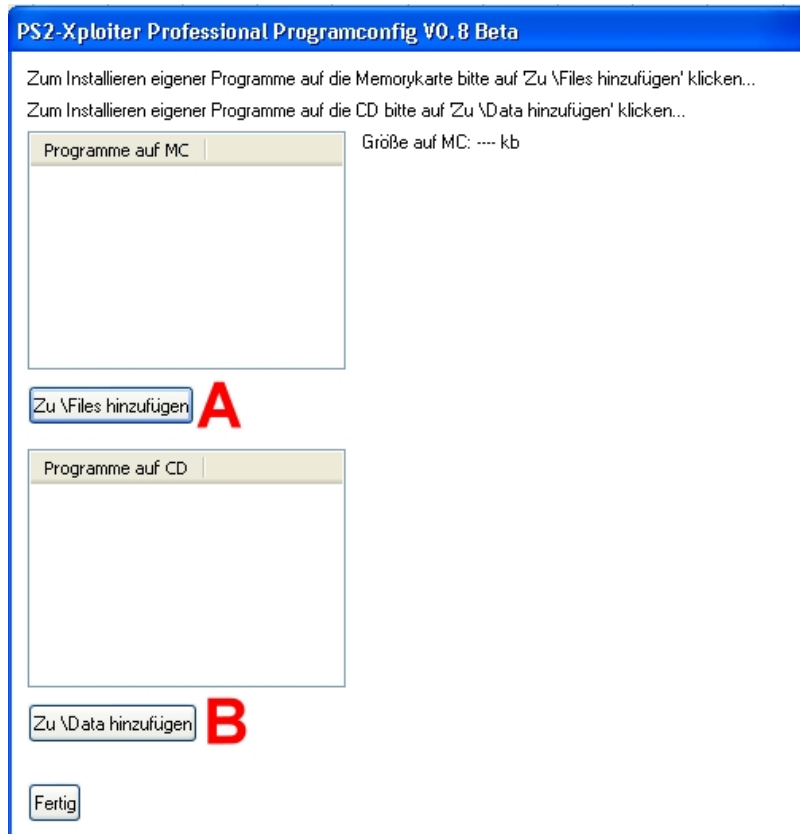


nun wird euere TITLE.DB mit eurer persönlichen SLES modifiziert, das DOS-Fenster schliesst automatisch.

5. falls Ihr auch netzwerkprogramme auf die memorycard machen wollt könnt ihr euch nun noch eine IPconfig.dat erzeugen, voreingestellt sind die standart IP-Adressen, die meist für eine Direktverbindung PS2-PC auch passen, sonst einfach euren Ansprüchen anpassen

6. Programme hinzufügen:

nun klickt Ihr auf **EIGENE PROGRAMME HINZUFÜGEN**, es öffnet sich ein neues Fenster:



Nun fügt ihr eure Programme, die auf die Memorycard sollen, als erstes unter **A** und danach unter **B**

WICHTIG: achtet darauf dass eure Programme (.ELF) komplett gross geschrieben sind.. z.B. GAMEPLAYER.ELF

Beim hinzufügen unter **A** könnt ihr dem jeweiligen Programm eine Taste im Keylauncher zuordnen (selbsterklärend). Diese Zuordnung wird in der Datei KL.DAT gespeichert. (Die könnt ihr bei Bedarf auch mit dem Windows Texteditor wie oben beschrieben bearbeiten ☺)

Wenn ihr alle Programme zugefügt habt drückt ihr unten auf **FERTIG**

5. euer Multi-Exploit wird nach einem klick auf EXPLOIT ERSTELLEN wird euch vollautomatisch ein Image (BIN+CUE) in eurem Ordner erstellt

Die CUE-Datei wie gewohnt z.B. mit Nero brennen. fertig

Anmerkungen:

- Achtet darauf, dass ihr genug Speicherplatz auf der Memorycard frei habt !
- meine Programmempfehlung:
 - einen Festplatten Loader (z.B. GameplayerHD, den HDA oder den HDL)
 - PS2link zum ausführen von Programmen (.ELF) auf dem PC
(auf der PC-Seite benötigt ihr das Programm Inlink)
 - EXECFTPS zum Verbinden PS2-PC (Zugriff auf Memcard und HDD)
(auf der PC-Seite benötigt ihr z. B. FlashFXP)
 - PS2 OS zum verschieben und Kopieren von Dateien
 - einen Mediaplayer (z.B. Reality-Mediaplayer oder SMS-Player)
für AVI / DIVX, JPG und MP3

Viele Programme findet Ihr wie gewohnt auf www.PS2Tools.de ☺

Ich habe den Exploiter V 0.8beta von DEZIMALHEXER benutzt ! Es gibt bestimmt immer wieder neuere Versionen – ihr wisst wo ihr die finden könnt.

Meinen allergrössten Respekt an Dezimalhexer ! ein super Tool !!!!