

Der Ulaunch Filebrowser (ab ULaunch 3.44)

Der Ulaunch-Filebrowser ermöglicht das kopieren von Files jeglicher Art (ausser Games):

MC zu HDD

MC zu PC

MC zu USB

HDD zu USB

HDD zu PC

HDD zu MC

PC zu MC

PC zu HDD

CDDVD zu MC

CDDVD zu HDD



Mit der R1 Taste aktiviert ihr das Menu. Mit Kästchen müsst ihr vorher die Files markieren. Die Befehle dürften ja eigentlich klar sein, zur Sicherheit:

Copy-kopieren, Cut-ausschneiden, Paste-einfügen, Delete-löschen, Rename-umbenennen, New Dir-neuen Ordner anlegen, Get Size-Grösse Anzeigen.

Der Ablauf ist bei jedem kopieren der gleiche:

Begeht euch zu dem / den File(s) der/die kopiert werden sollen und kopiert sie oder schneidet sie aus (im Beispiel Daten von meiner MC)



und nun in das Zielverzeichnis (im Beispiel mein Ordner Apps auf meiner HDD) browsen und wieder R1 und dann einfügen (Paste):



- den PC hosten

Ihr könnt eine Festplatte / Partition eures PC's hosten um mit dem ULaunch-Filebrowser darauf zuzugreifen und Files jeglicher Art von dort auf eure Memorycard oder auf eine Partition auf eurer PS2-Festplatte zu kopieren und auch von der Memorycard oder der HDD auf den PC.

Ihr solltet euren PC und die PS2 mit einem Netzwurkkabel verbunden haben. Bei einer direkten Verbindung der beiden Geräte benötigt ihr ein gekreuztes (im Volksmund „crossover“) Netzwurkkabel, falls ihr einen Router oder einen Switch dazwischen habt reicht ein normales. Benutzt bitte die ulaunch.cnf und die ps2client.exe u. die .dll aus diesem Pack mit ulaunch3.45 oder neuer.

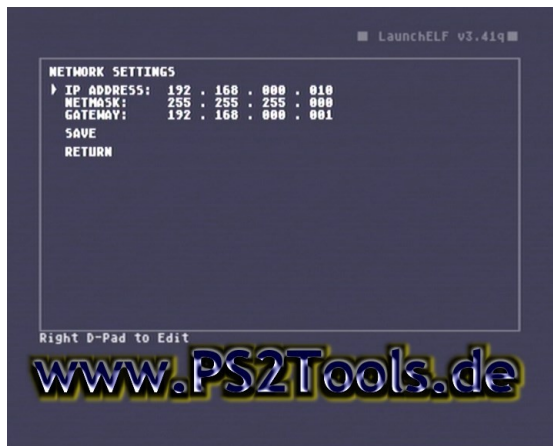
Ich gehe davon aus das ihr die folgenden IP-Setting (standart) benutzt:

PS2 Ulaunch:

IPADDRESS: 192.168.000.010

NETMASK: 255.255.255.000

GATEWAY: 192.168.000.001

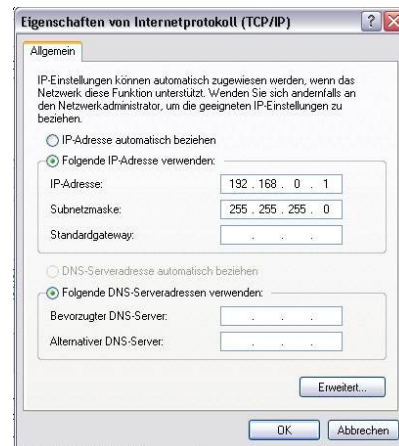


PC:

IPADDRESS: 192.168.0.1

SUBNETZ: 255.255.255.0

GATEWAY: leer



Ihr befindet euch also im Ulaunch-Filebrowser, geht hier unten auf den Punkt HOST



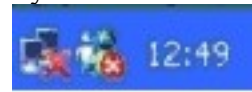
Nun solltet ihr folgende Bildschirme vor euch sehen:

PS2 Ulaunch:



PC:

Eure Anzeige bei den Netzwerkverbindungen sollte nun von diesem symbol



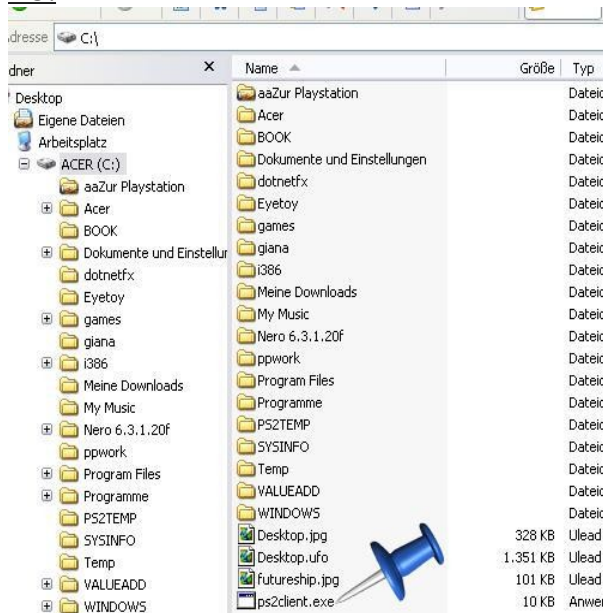
zu diesem wechseln:



PS2Client.exe

Das Programm bitte direkt auf die Festplatte C: entpacken. Die pthreadGC2.dll müsst ihr in euren Windows-System32-Ordner legen. Danach die PS2Client.exe über den Befehl START-AUSFÜHREN starten. Da ich meine Windows-Firewall nicht deaktiviere habe ich den Ordner auf den ich zugreifen möchte freigegeben (rechter Mausklick auf den Ordner und dann auf Freigabe und Sicherheit – „Hand“ erscheint) Wenn eure IP-Settings richtig sind bleibt ein leeres DOS-Fenster im Hintergrund geöffnet.

PC:

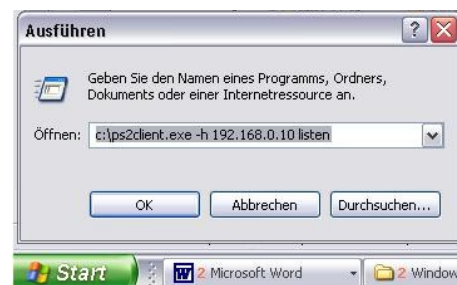


PC:



dort gebt ihr folgendes ein:

`c:\ps2client.exe -h 192.168.0.10 listen`



nun sollte ein leeres DOS-Fenster im Hintergrund geöffnet bleiben ☺

Nun im Ulaunch-Filebrowser einmal DREICK drücken und vom host wieder zur Quellenauswahl zurückzukehren:
und danach wieder auf den host:

PS2:



PS2:



PS2: jetzt seht ihr die Files auf der Partition C des PC (mein Ordner heisst aaZur Playstation)



PS2: nun die Files die ihr kopieren wollt mit Quadrat markieren, R1 und dann COPY:

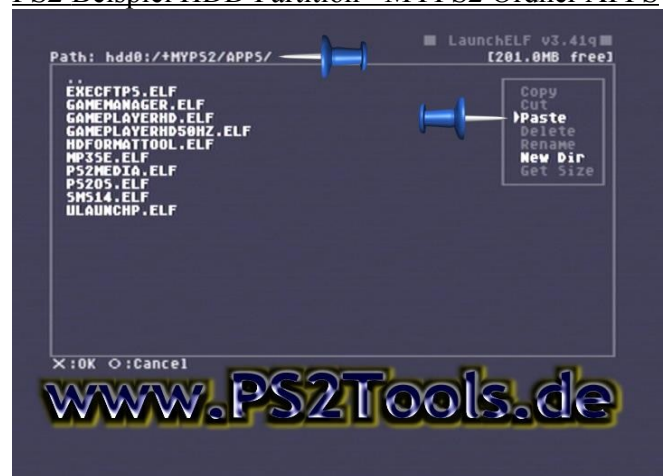


Nun geht ihr mit dem Ulaunch-Filebrowser zu dem Ort wo ihr die dateien hinspeichern wollt und wählt R1 und dann PASTE:

PS2 Beispiel MC Ordner BEDATA-SYSTEM



PS2 Beispiel HDD Partition +MYP2 Ordner APPS



Nun werden eure Files zum entsprechenden Ort übertragen. Diese kann je nach Datenmenge einige Zeit in Anspruch nehmen. Umgekehrt PS2 → PC funktioniert das genauso ;)

Als Richtwert könnt ihr für 1 GB ca. 20 Minuten veranschlagen, solange erscheint im oberen Bereich des Bildschirms die Meldung: „pasting Beispiel.mp3“.

Bitte beachten: alles auf eigene Gefahr und ohne Haftung für evtl. Schäden an euren Systemen !

Viel Spass damit und viel Erfolg !!

Fatman

www.ps2tools.de